

## INDEKS POJMOVA

- algoritam, 17
  - Euklidov, 18
- alternacija (grananje), 77
  - konstrukciono pravilo, 77
- alternativa, 74
  - grafički prikaz, 74
  - višestruka, 78
- apstraktna klasa, 110
- asocijacija, 113
  - četvorostruka, 114
  - rekurzivna, 115
  - ternarna, 114
  - zapis, 113
- AWT, 116
- binarni broj, 27
- CAD, 8
- CIM, 9
- editor, 36
- entitet, 22
- FEM, 7, 88
- HAL, 43
- informatika, 13
  - pojam, 13
  - inženjerska, 13
    - definicija, 14
    - klasifikacija, 14
- Internet, 31
- Internet-Computing, 10
  - softverske komponente, 38
- interpretator, 37
- iteracija, 80
  - do while, 83
    - grafički prikaz, 83
  - for, 84
    - grafički prikaz, 84
    - konstrukciono pravilo, 85
  - sa prekidom, 86
    - grafički prikaz, 86
    - konstrukciono pravilo, 87
  - while, 81
    - grafički prikaz, 81
    - konstrukciono pravilo, 82
    - semantika, 82
- Java, 37, 58
  - applet, 37
  - apstraktna klasa, 110
  - nasleđivanje, 70
  - obrada izuzetaka, 100
    - sintaksa, 103
  - paket, 52
  - program, 58
- jednostruka lančana lista, 122
- klasa, 22, 50
  - asocijativna, 116
  - atribut, 53
  - metod, 54
  - osiguranje (pravo pristupa), 54
  - Vector, 123
- kompilator, 36
- kontejner, 116
- lokalna računarska mreža, 31
- metod konačnih elemenata, 7
  - primeri, 7, 8
- MMX tehnologija, 31
- objekt, 21, 50
- objektno-orijentisani model, 21
- objektno-orijentisano modeliranje, 47
- OMT, 49
- OOD, 49
- OOM, 47
  - OMT, 49
  - OOD, 49

- razvoj, 48
- UM, 49
- UML, 49
- operativni sistem, 35, 40
  - WINDOWS NT, 42
- operatori, 75
  - logički, 75
  - poređenja, 75
- program, 18
  - izvršni, 43
- programski jezik, 47
  - istorijski razvoj, 48
  - Java, 37, 58
    - applet, 37
    - apstraktna klasa, 110
    - nasleđivanje, 70
    - obrada izuzetaka, 100
      - sintaksa, 103
    - paket, 52
    - program, 58
- programski prevodilac, 36
- računar, 25
  - blok šema, 26
  - Pentium, 32
  - spoljašnji izgled, 27
  - principijelna šema, 26
- sekvenca, 73
  - definicija, 73
  - grafički prikaz, 73
- softver, 35
- struktogram, 73
  - elementi, 73
    - alternacija (grananje), 77
      - konstrukciono pravilo, 77
    - alternativa, 74
      - grafički prikaz, 74
      - višestruka, 78
    - iteracija, 80
      - do while, 83
      - for, 84
      - sa prekidom, 86
      - while, 81
    - sekvenca, 73
- definicija, 73
- grafički prikaz, 73
- konstrukciono pravilo, 73
- UM, 49
- UML, 49
  - notacija, 66
- URL, 39
- WWW, 39